

MATERIAL: pelotas de foam, pelotas y aros.

ORG. ALUMNOS: gran grupo, individual y parejas.

OBJETIVOS:

1. Afirmar la lateralidad de las extremidades superiores.
2. Desarrollar las aptitudes de lateralidad y esquema corporal
3. Mejorar la dominancia lateral.

TEC. ENSEÑANZA: Asig directa y Res de Problemas.

1



ANIMACIÓN

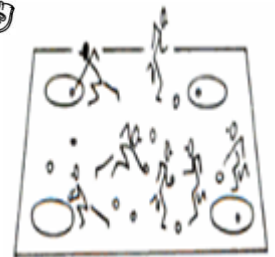
1. Repartir una pelota por alumno y que hagan lo que quieran, pero solo con la MANO.
2. **El Robabalones.** Cada uno con su pelota, se desplaza botándola, al tiempo que intenta dar un manotazo a las pelotas de los demás, evitando que se lo den a la suya propia.

PARTE PRINCIPAL

1. **Competición**, cada uno con una pelota, a ver quien llega más lejos:
- golpeando la pelota como si fuera un saque de vóley desde abajo.



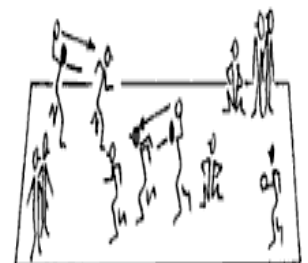
2. **La Recolección.** Distribuimos los alumnos en 4 equipos. El profesor lanzará por el suelo el mayor número posible de pelotas, que los niños o “recolectores” de cada equipo recogerán y depositarán en su aro o “almacén”. Todos los recolectores llevarán un pañuelo anudado en su brazo derecho para solo utilizar dicha mano.
VAR: con la mano izquierda.



3. **Pies Quietos.** Uno de los jugadores, a suertes, se la queda. Se coloca en el centro y tira la pelota en alto nombrando a un jugador. Éste la recoge lo más rápido que pueda y los demás se escapan. Cuando la coge grita: ¡Pies quietos!, y los demás se quedan parados en su sitio.
El jugador que tiene la pelota da tres altos hacia uno de los jugadores y le lanza la pelota. Si le da pierde una vida y si no, la vida la pierde él. Todos parten con cuatro vidas: Herido, Herido Grave, En Coma y Muerto. El juego continúa hasta que quede uno solo.



4. **Pelota Sentada.** Juegan todos contra todos. Se sueltan unos balones por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, los que consiguen el balón deben intentar golpear con el mismo a los otros jugadores lanzándose, si lo golpean con el balón, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo uno de los balones que pasen por sus alrededores. No está permitido pasarse el balón, salvo entre los que están sentados.



1



VUELTA A LA CALMA

1. **El Aposento.** Todos sentados en círculo en una silla. Se coloca una silla de más libre. El que la tenga a su derecha comienza diciendo “el sitio de mi derecha está libre, quiero que se siente... Pepito” El nombrado se sienta en la silla libre y continua el juego el que ahora tiene la silla libre a su derecha.
VAR: pedir al que va a ocupar la silla libre, que venga realizando algo.