

**BLOQUE:** Todos  
**UNIDAD:** El Reencuentro  
**SESION:** 02

1<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**  
1º y 2º :**NIVEL**

**MATERIAL:** bancos suecos y aros.

**ORG. ALUMNOS:** individual y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Recordar juegos del curso pasado.
2. Favorecer un clima positivo desde el comienzo del curso y el sentido de grupo.
3. Desinhibir el cuerpo a través del baile.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.



**ANIMACIÓN**

1. **Tuli-Pan.** Juego de persecución. Uno se la queda y persigue a los demás. Estos, para no ser pillados, dicen “TULI”, quedándose con los brazos en cruz y las piernas abiertas. Podrán ser salvados cuando otro pase por debajo, y diciendo “PAN”.

VAR: Golpear con las manos.

Posición de puente.

Sentados/as.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **Torito en Alto.** Uno la queda. El resto, para que no ser cogido, deben subirte en un banco. Al que pillen, pasa a convertirse en toro, siendo ahora el que tiene que pillar.



2. **Cazamariposas.** Uno la queda con un aro en la mano, debe coger a los demás introduciéndole el aro por la cabeza, si coge alguien se libra y la queda el otro.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **Al Medio a Bailar.** Al son de música dance, en círculo. Uno, en el medio, baila al ritmo que marque la canción. El resto le imita. Al rato, saca a otro para que sea el que marque la pauta a seguir.