

**BLOQUE:** Todos  
**UNIDAD:** El Reencuentro  
**SESION:** 09

1<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**  
1º y 2º :**NIVEL**

**MATERIAL:** aros, ladrillos, picas, bancos, colchonetas, engarces, cuerdas.

**OBJETIVOS:**

1. Conocer las habilidades de cada uno.
2. Recordad las normas a la hora de sacar y recoger el material.
3. Perder el miedo al contacto físico.

**ORG. ALUMNOS:** individual y gran grupo.

**TEC. ENSEÑANZA:** Asig Directa y Res de Problemas.



**ANIMACIÓN**

1. **Pillar por Parejas.** Juego de Persecución. Por parejas agarrados de la mano. Una pareja se la queda, y tiene que pillar a otra pareja. Cuando lo logre, se la quedará la pareja que ha sido pillada. No vale devolver.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **Circuito.** Con los materiales arriba indicados se colocará de forma circular con el siguiente orden:

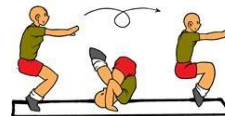
1. Aros colocados en zig-zag y linealmente para pasar pisándolos dentro.



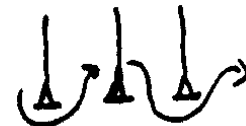
2. Vallas, colocadas de diferentes alturas, para saltarlas o pasarlas por debajo.



3. Colchoneta para hacer la voltereta hacia adelante.



4. Picas, sustentadas por pivotes, para pasarlas en zig-zag.

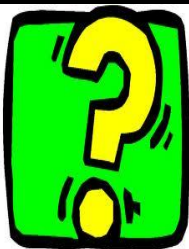


5. Bancos suecos colocados linealmente para subirlos, andar por él, y bajarlo al final.



6. Picas o cuerdas, colocadas en el suelo paralelamente, para pisar entre ellas.

VAR: por estaciones  
por relevos



**VUELTA A LA CALMA**

1. **Adivina la letra.** Por parejas, uno se tumba boca abajo. Su compañero, se dibujará una letra en la espalda. El que está tumbado tiene que adivinar la letra marcada.  
VAR: números, formas, etc.