

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Sobre Ruedas

SESION: 05

2^{do} ciclo :**CICLO**

3^o y 4^o :**NIVEL**

MATERIAL: pañuelos, conos y pelotas de foam.

ORG. ALUMNOS: individual, equipos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Mejorar el equilibrio dinámico, el empuje y el deslizamiento sobre los patines.
2. Mejorar la velocidad, la parada y los giros básicos.
3. Alcanzar un dominio que permita el uso de los patines en línea como medio de transporte.

TEC. ENSEÑANZA: Man Directo y Res de Problemas.

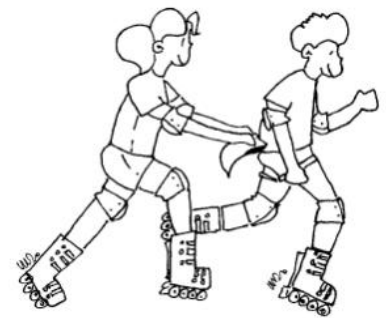


ANIMACIÓN

1. **Patínaje Libre.** Cada alumno, con sus patines, patinan libremente por toda la pista.

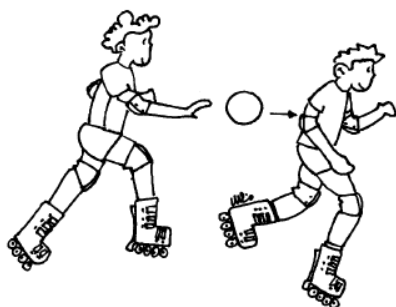
PARTE PRINCIPAL

1. **Cola del Zorro.** Cada niño tendrá un pañuelo que se colocará en la parte de atrás del pantalón simulando una cola. A la señal del profesor tendrá que intentar robar las colas de sus compañeros, a la vez que deberá evitar que sus compañeros le roben la suya. A la nueva señal, se para el juego y se cuenta quien ha robado más “Colas de Zorro”.



2. **Pillar por Parejas.** Por parejas agarrados de la mano. Una pareja se la queda, y tiene que pillar a otra pareja. Cuando lo logre, se la quedará la pareja que ha sido pillada. No vale devolver.

3. **Circuito con Conos.** Se colocan una fila de conos por toda la pista. Los alumnos, tienen que recorrerlo en zig-zag



4. **Pilar con Balón.** Uno de los niños se la queda, portando una pelota de foam. Para pillar a cualquiera del resto de compañeros, tiene que darle con la pelota. Al que consiga dar con la pelota, pasa a quedársela.



VUELTA A LA CALMA

1. **Sin caerme.** En movimiento, se realizan diferentes equilibrios.

